



SOLEON

Whitepaper

Token-2022, Genesis Claim, staking por posiciones, mercado
DEX-first e inmutabilidad programada

SEON

Versión v1.0 – Documentación pre-launch

Julio 2026

Este documento describe el diseño previsto de Soleon antes del lanzamiento. No constituye asesoramiento financiero, promesa de rentabilidad ni garantía de adopción de mercado. Las direcciones finales de mint, programas, wallets, mercado Manifest y pools comunitarios se publicarán solo cuando existan y sean verificables on-chain.

Índice

1. Resumen ejecutivo	3
1.1. Componentes principales	3
1.2. Fases de lanzamiento	3
1.3. Qué puede y qué no puede prometer Soleon	4
2. Filosofía de Soleon	4
2.1. Problemas que Soleon intenta evitar	5
2.2. Principios de diseño	5
2.3. Descentralización programática post-launch	6
2.4. Interfaz, protocolo y documentación	6
2.5. Relación con el mercado	6
3. Distribución inicial	7
3.1. Distribución inicial	7
3.2. Genesis Claim	8
3.3. Elegibilidad por reputación Solana	8
3.4. Firma de elegibilidad	9
3.5. Coste del claim	9
3.6. Qué evita este modelo	9
4. Tokenomics de SEON	10
4.1. Suministro total	10
4.2. Distribución del suministro	10
4.3. Genesis Claim	10
4.4. Fondo de recompensas	11
4.5. Token-2022 y fee de transferencia	11
4.6. Asignación del desarrollador	11
4.7. No hay fondos de preventa	11
5. Sistema de staking	12
5.1. Lock único y periodo de gracia	12
5.2. Presupuesto anual de recompensas	12
5.3. Cómo se reparte dentro del año	12
5.4. Consolidación de rewards	13
5.5. Claim, renovación y unstake	13
5.6. Limpieza pública de posiciones obsoletas	14
5.7. Riesgo del staking	14
6. Fee de transferencia y mantenimiento	15
6.1. Calendario de fee	15
6.2. Distribución de fees recolectadas	15
6.3. Por qué el ejecutor recibe 1 SEON	16
6.4. Fee y staking	16
6.5. Infraestructura de escaneo	16
7. Mercados, liquidez y enfoque DEX-first	17
7.1. Order book SEON/USDC en Manifest	17
7.2. Por qué no hay pool CPMM/CLMM inicial financiado por el creador	17
7.3. Pools CPMM/CLMM comunitarios	18
7.4. Verificación en la web	18

7.5. Guía de liquidez	18
8. Transparencia, seguridad y revisión pública	19
8.1. Transparencia de fondos	19
8.2. Estado del código	19
8.3. Revisión pública sin reserva separada	20
8.4. Autoridades	21
8.5. Interfaz y protocolo	21
9. Riesgos	21
10. Roadmap previsto	23
10.1. Fase previa: julio de 2026	23
10.2. Lanzamiento inicial: 1 de agosto de 2026	23
10.3. Distribución inicial y revisión pública	24
10.4. Apertura de staking	24
10.5. Mercados y liquidez	24
10.6. Estado final	25
10.7. Criterios para avanzar de fase	25
11. Conclusión	25

1 Resumen ejecutivo

Soleon es un protocolo de token en Solana construido alrededor de cuatro ideas principales: distribución inicial abierta, staking como utilidad central, mercados DEX-first y una transición final hacia reglas inmutables. El token, SEON, se plantea como un Token-2022 de suministro fijo con fee de transferencia programada, distribución pública de fees y un sistema de staking con posiciones bloqueadas por periodos definidos.

El objetivo de Soleon no es prometer enriquecimiento ni fijar expectativas de precio. Ningún contrato puede garantizar demanda, liquidez futura o adopción real. Lo que sí puede diseñarse es una estructura en la que las reglas sean comprensibles antes de participar, verificables después de participar y difíciles de alterar de forma discrecional una vez completada la fase de lanzamiento.

La utilidad principal del token es clara: bloquear SEON para participar proporcionalmente en un presupuesto anual de recompensas que sale de un fondo visible on-chain. Las recompensas no aparecen de una emisión futura arbitraria. Existen desde el inicio en el fondo de recompensas y se liberan según reglas de contrato. La fee de transferencia, cuando esté activa, cumple dos funciones adicionales: rellenar parcialmente ese fondo y quemar una parte de las fees distribuidas.

Soleon también incorpora un programa separado de distribución inicial, `commitment_claim`, para repartir SEON sin preventa, ronda privada, pretoken externo ni campaña temporal de terceros. La distribución inicial no busca vender acceso temprano, sino permitir que wallets con historial real en Solana reciban una cantidad fija bajo reglas públicas, límite diario y autorización criptográfica verificable por el contrato.

1.1 Componentes principales

- **SEON:** token final del protocolo, Token-2022, con suministro fijo de 444,444,444 SEON.
- **Reward vault:** 440,000,000 SEON reservados para el sistema de staking del protocolo.
- **Distribución inicial:** 4,444,444 SEON, divididos entre 4,400,000 SEON para Genesis Claim y 44,444 SEON para la asignación inicial del desarrollador.
- **Commitment claim:** programa de Genesis Claim con un único claim de 2,000 SEON por wallet elegible, máximo de 2,200 claims completos, límite diario de 100 claims exitosos y fee de protocolo de 0.005 SOL.
- **Elegibilidad:** comprobación off-chain de reputación Solana y firma de elegibilidad de Soleon exigida on-chain junto a la firma de la wallet.
- **Staking:** utilidad central de SEON; posiciones independientes, lock obligatorio de 7 días, gracia de 3 días y recompensas proporcionales al principal depositado.
- **Fee de transferencia:** mecanismo Token-2022 que empieza en 0% y se activa gradualmente tras abrir staking.
- **Mercado DEX-first:** objetivo inicial de order book SEON/USDC en Manifest y pools CLMM/CPMM comunitarios verificados cuando existan.
- **Transparencia:** publicación de mints, programas, wallets, cuentas del protocolo, balances y estado técnico sin datos simulados.

1.2 Fases de lanzamiento

El lanzamiento se divide en una fase inicial de publicación y distribución, una apertura posterior del staking y una etapa final de mercados, mantenimiento permissionless e inmutabilidad progresiva. Esta división evita mezclar distribución, staking, mercados y cierre de autoridades en un único evento difícil de verificar.

1. Publicación de la web, documentación, tokenomics y reglas previstas.
2. 1 de agosto de 2026: creación del mint SEON, apertura del programa `commitment_claim`, publicación de cuentas principales y publicación del código de `commitment_claim` y staking.
3. Agosto de 2026: distribución inicial mediante Genesis Claim mientras existan fondos en la vault, se cumplan las reglas de reputación y no se supere el límite diario.
4. Apertura del staking cuando termine Genesis Claim o el 1 de septiembre de 2026, lo que llegue más tarde.
5. Primera actualización permissionless de la fee de transferencia cuando el staking esté abierto y las condiciones del contrato lo permitan.
6. Publicación del mercado Manifest SEON/USDC cuando su dirección exista y pueda verificarse.
7. Listado de pools comunitarios CLMM/CPMM solo cuando existan, sean revisados y puedan enlazarse on-chain.
8. Revocación progresiva de autoridades y cierre del protocolo hacia un estado inmutable cuando sea seguro hacerlo.

Esta separación es importante. El token y la distribución inicial pueden existir antes que el staking final. El staking debe esperar a que termine Genesis Claim o a la fecha mínima definida, lo que llegue más tarde. Los mercados deben mostrarse como disponibles solo cuando haya direcciones reales. La web no debe llenar huecos con datos de ejemplo.

1.3 Qué puede y qué no puede prometer Soleon

Soleon puede prometer reglas publicadas, documentación clara, fondos visibles, ausencia de preventa privada, distribución inicial verificable, código público, una interfaz mantenible y una transición planificada hacia la inmutabilidad. También puede publicar los riesgos de forma explícita para que el usuario entienda que participar no equivale a recibir una rentabilidad garantizada.

Soleon no puede prometer precio, adopción, volumen, liquidez suficiente, listados en exchanges centralizados ni beneficio económico. El mercado decidirá si este modelo merece adopción. La función del protocolo es ofrecer una estructura clara; la decisión de valorar esa estructura pertenece al mercado.

2 Filosofía de Soleon

Muchos proyectos cripto nacen con una tensión difícil de resolver. Por un lado, necesitan una fase inicial de construcción, comunicación, financiación y coordinación. Por otro lado, si esa fase deja demasiada autoridad en manos de una persona o de un equipo, el usuario termina dependiendo de promesas privadas: que no se retirará liquidez, que no se cambiarán reglas, que no se emitirán más tokens, que no se usarán fondos de forma opaca o que la interfaz oficial no ocultará información relevante.

Además, una parte del mercado cripto ha normalizado lanzamientos de muy baja calidad o directamente fraudulentos. Algunos proyectos anuncian grandes productos, videojuegos, infraestructuras, ecosistemas o utilidades futuras para atraer compradores durante una preventa, recaudan cantidades importantes y luego no cumplen las promesas, entregan algo muy inferior a lo anunciado o desaparecen. El problema no es solo que el proyecto falle; el problema es que el usuario compró una historia que no podía verificar.

Otro patrón frecuente es vender una parte muy grande del suministro durante la preventa, a veces alrededor del 20% de la supply total, y después crear una liquidez inicial muy pequeña en comparación con lo recaudado. En la práctica, esto puede dejar un mercado frágil: muchos tokens vendidos, poca profundidad real y una presión de venta que puede hundir el precio en horas. Para

el usuario minorista, la diferencia entre “se han vendido millones en tokens” y “existe liquidez suficiente para absorber mercado” no siempre es evidente hasta que ya es tarde.

Soleon parte de una idea sencilla: cuanto más importante sea una regla para el usuario, menos debería depender de confianza personal. La confianza no desaparece completamente durante la fase inicial, pero debe reducirse progresivamente. Primero se documentan las reglas, luego se prueban, después se revisan públicamente, y finalmente se cierran las autoridades que permitirían modificarlas de forma discrecional.

La filosofía del proyecto no es vender una narrativa de crecimiento asegurado. Soleon no intenta presentarse como una promesa de precio. Intenta presentarse como un sistema de incentivos transparente: si un usuario decide bloquear SEON, debe poder entender de dónde salen las recompensas, cómo se calculan, qué riesgos asume, qué ocurre con las fees y qué partes del sistema son modificables o no.

2.1 Problemas que Soleon intenta evitar

El diseño se construye como respuesta a varios problemas habituales en lanzamientos cripto:

- **Preventas injustas:** las preventas tradicionales pueden crear una ventaja injusta para early investors que compran a precios significativamente más bajos, dejando a participantes posteriores en desventaja.
- **Tokenomics insostenibles:** muchos tokens tienen modelos de emisión que benefician el corto plazo pero crean presión de venta insostenible a largo plazo.
- **Rug pulls y abandono:** la facilidad para crear tokens ha aumentado los proyectos fraudulentos que desaparecen después de recaudar fondos.
- **Narrativas no verificables:** promesas de grandes productos, juegos, infraestructuras o ecosistemas futuros que no pueden comprobarse antes de participar.
- **Fondos no trazables:** wallets de equipo, liquidez o desarrollo que se mezclan, venden o se mueven sin reglas claras.
- **Autoridad indefinida:** contratos con capacidad permanente de upgrade, mint, freeze o cambios críticos de configuración.
- **Liquidez removible:** pools controlados por una sola entidad que puede retirar liquidez y dañar a usuarios que entraron después.
- **Recompensas sin reserva visible:** sistemas que muestran APR o APY sin explicar de qué cuenta salen realmente los tokens.
- **Interfaces confundidas con el protocolo:** webs que se presentan como fuente de autoridad cuando realmente solo deberían ser una capa de comodidad.

El punto central no es afirmar que todos los proyectos con equipo, preventa o liquidez gestionada sean incorrectos. El punto es que Soleon prefiere una ruta más verificable, aunque sea más lenta y exigente: no hacer preventa privada, publicar fases, evitar datos simulados, abrir el código a revisión, separar la distribución inicial del staking y no presentar pools comunitarios CPMM/CLMM como si fueran liquidez inicial financiada por el creador.

2.2 Principios de diseño

- **Transparencia:** fondos, wallets, mints, programas, mercado Manifest, pools comunitarios y estado técnico deben ser públicos cuando existan.
- **Distribución abierta:** el lanzamiento inicial se basa en Genesis Claim con reputación Solana, no en una ronda privada.

- **Revisión pública:** el contrato de staking y la web deben poder revisarse antes de abrir staking.
- **Inmutabilidad final:** una vez completada la fase de lanzamiento, las autoridades críticas deben revocarse.
- **Mantenimiento permissionless:** ciertas acciones necesarias deben poder ejecutarse por cualquiera, no solo por una wallet del creador.
- **DEX-first:** el mercado debe poder existir on-chain sin depender de un exchange centralizado.
- **Sin promesas de precio:** el protocolo puede definir reglas, pero no puede garantizar adopción, liquidez futura ni valor de mercado.

2.3 Descentralización programática post-launch

El objetivo final de Soleon es reducir al máximo la autoridad humana sobre reglas críticas. La fase inicial puede necesitar coordinación, pero el estado deseado después del lanzamiento es:

- sin autoridad de mint;
- sin autoridad de freeze;
- sin autoridad de configuración de fee;
- programa inmutable;
- distribución de fees fijada por código: 20% quema, 1 SEON al ejecutor y el resto al fondo de recompensas;
- sin ruta administrativa para mover fondos de usuarios.

La retirada de autoridades no debe hacerse de forma imprudente. Si se revoca demasiado pronto, puede impedir corregir un fallo crítico. Si se mantiene indefinidamente, contradice la filosofía del proyecto. Por eso el camino correcto es publicar reglas, revisarlas, corregir, probar y cerrar autoridades cuando el sistema esté listo.

2.4 Interfaz, protocolo y documentación

La descentralización no significa que no exista ninguna tarea humana. Una web puede requerir mantenimiento, un dominio debe renovarse, la documentación debe actualizarse cuando se publiquen mints o pools, y los enlaces a DEXs pueden cambiar. Negar esa realidad sería poco honesto.

La diferencia importante está entre mantener una interfaz y controlar el protocolo. La interfaz oficial de Soleon puede facilitar el uso, explicar riesgos, mostrar datos globales, enlazar mercados y preparar transacciones. Sin embargo, la interfaz no debe ser una fuente de autoridad. Si el usuario conoce el Program ID, el IDL, el mint, las cuentas principales y las instrucciones del contrato, debe poder interactuar con el protocolo fuera de la web oficial.

2.5 Relación con el mercado

Soleon no intenta sustituir al mercado. El mercado puede aceptar o rechazar el proyecto. Puede darle liquidez o ignorarlo. Puede valorar el staking, la transparencia, la revisión pública y la inmutabilidad, o puede preferir otros modelos. Esta incertidumbre no es un defecto que el contrato pueda eliminar; es parte natural de cualquier activo abierto.

Esta posición es deliberada. Un protocolo puede diseñar reglas, pero no debe prometer resultados que no controla. El precio no lo decide el contrato; lo decide la interacción entre oferta, demanda, liquidez, confianza, utilidad percibida, narrativa pública y condiciones generales del mercado. Soleon puede intentar que sus reglas sean limpias, verificables y difíciles de manipular, pero no puede obligar al mercado a valorarlas.

Esto también significa que Soleon no debe esconderse detrás de una falsa neutralidad. El proyecto sí tiene una tesis: que un token con Genesis Claim abierto, staking como utilidad central, recompensas visibles, código público, mercado DEX-first e inmutabilidad programada puede ser más sano que un lanzamiento basado en preventas privadas, promesas no verificables y liquidez débil. Pero esa tesis debe ser puesta a prueba por el mercado, no presentada como una certeza.

Por eso la comunicación de Soleon debe evitar mensajes como “rentabilidad segura”, “precio objetivo” o “garantía de subida”. También debe evitar insinuar que reclamar pronto, comprar pronto o hacer staking garantiza una ventaja económica inevitable. El mensaje correcto es más sobrio: Soleon ofrece un sistema público de staking, reglas verificables, distribución inicial transparente, mercado on-chain y una arquitectura que busca reducir la necesidad de confiar en personas concretas.

Si el mercado adopta Soleon, esa adopción debería venir de una combinación de utilidad, claridad, coherencia y confianza verificable. Si el mercado no lo adopta, el protocolo no debe reinterpretar esa falta de adopción como culpa del usuario. El mercado es el mecanismo que decide si la propuesta tiene valor suficiente. Soleon puede preparar una estructura coherente; no puede exigir reconocimiento.

Esta relación con el mercado también afecta a la estrategia de liquidez. Recaudar mucho no es suficiente si la liquidez inicial es pequeña, removible o confusa; pero Soleon tampoco parte de una preventa que financie un gran pool CPMM/CLMM desde el día uno. Por eso el enfoque es DEX-first: un order book SEON/USDC en Manifest cuando exista dirección verificable, y pools comunitarios CPMM/CLMM listados solo cuando puedan revisarse on-chain.

En este modelo, la liquidez no debe presentarse como decoración. Si hay poca profundidad, la web debe mostrarlo. Si un pool comunitario no está verificado, debe indicarlo. Si la liquidez puede retirarse por una sola wallet, el usuario debe saberlo. La protección no viene de prometer que el mercado será líquido, sino de publicar datos reales para que cada participante entienda dónde está operando y qué riesgos asume.

3 Distribución inicial

Soleon no usa preventa, ronda privada, pretoken externo ni campaña temporal de terceros. La distribución inicial se organiza directamente con SEON, mediante un programa específico llamado `commitment_claim` y cuentas públicas verificables en Solana.

El objetivo es que el primer acceso al token no dependa de una compra privada ni de una narrativa de “entrar antes que otros”. La distribución inicial existe para que un número limitado de wallets elegibles pueda recibir SEON bajo reglas publicadas, probar la web, entender el protocolo y participar en la fase inicial antes de que el staking se abra.

Esta fase no debe interpretarse como una recompensa ilimitada ni como una forma de crear valor económico garantizado. Es una fase de arranque: distribuye una parte pequeña del suministro, permite que más wallets interactúen con el token real y hace visible la mecánica del proyecto antes de que el contrato de staking entre en producción.

3.1 Distribución inicial

El suministro total de SEON es fijo:

444,444,444 SEON

De ese total, 4,400,000 SEON se destinan a la vault de Genesis Claim y 44,444 SEON se transfieren directamente a la wallet pública del desarrollador inicial.

Destino	Cantidad	Función
Vault de commitment_claim	4,400,000 SEON	Financiar exactamente 2,200 Genesis Claims de 2,000 SEON cada uno.
Asignación desarrollador inicial	44,444 SEON	Asignación personal y transparente por diseño, desarrollo, documentación, web y coordinación inicial.

La asignación del desarrollador debe publicarse con wallet visible y enlace a explorador. No concede autoridad sobre fondos de usuarios ni derecho a cambiar reglas del protocolo. Representa aproximadamente el 0.01 % del suministro total y el 1 % de la distribución inicial.

No existe una reserva separada de revisión pública dentro de esta distribución. El código puede publicarse y revisarse públicamente, pero el modelo final evita mantener una vault adicional para revisión o un programa de pagos prometido por reportes. Esto simplifica la contabilidad: la distribución inicial se divide solo entre la vault de Genesis Claim y la asignación pública del desarrollador inicial.

3.2 Genesis Claim

Cada wallet elegible puede ejecutar un único claim de 2,000 SEON. No hay secuencia semanal, multiplicadores, ocho etapas ni claims posteriores desde la misma wallet.

Cantidad por wallet elegible	2,000 SEON
Claims máximos completos	2,200
Vault total de Genesis Claim	4,400,000 SEON
Límite diario	100 claims exitosos por día UTC

Cuando la vault de `commitment_claim` llegue a cero, la distribución inicial termina. El contrato no necesita crear más supply ni mover tokens desde otra reserva. Si los 2,200 claims se completan, toda la vault de 4,400,000 SEON queda distribuida.

El claim no bloquea los SEON recibidos. El usuario puede mantenerlos, moverlos, venderlos, usarlos en mercados DEX o hacer staking cuando el contrato de staking esté abierto. Esa libertad no cambia el hecho de que la wallet ya habrá usado su único Genesis Claim.

3.3 Elegibilidad por reputación Solana

Para reducir ataques Sybil sin exigir identidad personal ni depender de un proveedor de prueba de humanidad, Soleon usa una comprobación de reputación basada en historial público de la wallet en Solana. La elegibilidad se calcula off-chain por la infraestructura de Soleon y se autoriza on-chain mediante firma criptográfica.

Las reglas de reputación v1 son:

- la wallet debe tener al menos 90 días de antigüedad desde su primera transacción válida;
- debe tener al menos 20 transacciones válidas;
- debe mostrar actividad en al menos 3 meses naturales distintos;
- debe mostrar actividad en al menos 5 días UTC distintos;
- debe tener actividad reciente dentro de los últimos 30 días.

Una transacción válida debe estar confirmada con `blockTime`, deduplicada por firma, completada con éxito y firmada por la wallet evaluada. Las transacciones solo de voto, solo de memo o solo de compute budget no cuentan como actividad útil para estas reglas.

Estas reglas no eliminan por completo el riesgo Sybil. Una persona puede controlar varias wallets antiguas. Lo que hacen es elevar el coste y reducir la probabilidad de que una sola persona cree cientos o miles de wallets nuevas justo antes del lanzamiento para capturar toda la distribución.

3.4 Firma de elegibilidad

El contrato no analiza por sí mismo todo el historial RPC de una wallet, porque eso no es práctico on-chain. El flujo seguro es:

1. el usuario conecta su wallet en la web oficial;
2. el servidor de elegibilidad consulta el historial público de Solana y aplica las reglas de reputación;
3. si la wallet es elegible, Soleon firma una autorización vinculada a esa wallet;
4. el usuario firma la transacción de claim con su wallet;
5. el contrato exige ambas firmas: la firma de la wallet y la firma de elegibilidad de Soleon;
6. si falta cualquiera de las dos, el claim falla;
7. si el claim es válido, el contrato entrega 2,000 SEON y marca esa wallet como usada.

Esto significa que llamar directamente al contrato sin pasar por una autorización válida no permite saltarse las reglas. La web facilita el flujo, pero la protección final está en el contrato: sin la firma de elegibilidad esperada, la instrucción no puede completar el claim.

3.5 Coste del claim

Cada Genesis Claim exitoso cobra una fee de protocolo de 0.005 SOL a una wallet pública de mantenimiento. Esta fee es independiente de SEON: no cambia el suministro, no da autoridad sobre el protocolo y no permite mover fondos de usuarios.

La red de Solana también puede cobrar sus comisiones normales de transacción y, si el usuario necesita crear cuentas asociadas, puede existir coste de rent asociado a esas cuentas. Por eso la interfaz debe mostrar el coste estimado antes de firmar, diferenciando entre la fee de protocolo de 0.005 SOL y los costes variables de red.

La finalidad de la fee de protocolo es ayudar a cubrir despliegue, dominio, RPC, monitorización, mantenimiento de la interfaz e infraestructura mínima. La wallet receptora debe publicarse para que cualquier persona pueda comprobar los ingresos derivados del Genesis Claim.

3.6 Qué evita este modelo

Este modelo evita vender el acceso inicial. También evita separar a usuarios en compradores privados y compradores públicos. Nadie recibe SEON por una preventa privada con precio preferente. La participación inicial depende de reglas publicadas, reputación pública de wallet, límite diario y una fee en SOL que desincentiva automatización masiva de bajo coste.

La diferencia frente a una preventa tradicional es importante. En una preventa, el proyecto suele recaudar capital antes de que el usuario público tenga la misma información o las mismas condiciones. Esto puede crear una estructura donde unos pocos entran con precio preferente y el mercado abierto absorbe después la presión de venta. Soleon no elimina el riesgo de mercado, pero evita empezar con esa ventaja privada incorporada en la distribución.

El modelo también evita depender de un token temporal separado. Cuando existen varios tokens o fases externas, el usuario puede confundirse sobre qué activo es el definitivo, qué derechos tiene, qué relación existe entre ambos y qué ocurre si la fase previa no logra suficiente liquidez. Soleon simplifica esa parte: el token distribuido es SEON, el mismo activo que después se usará para staking.

Finalmente, este modelo obliga a la web a ser honesta con el estado del lanzamiento. Si el mint no existe, debe mostrarse como no disponible. Si la vault de claims no está inicializada, el claim no debe activarse. Si el servicio de elegibilidad no está disponible, la web debe indicarlo. La distribución inicial no es solo una asignación de tokens; es una prueba temprana de la filosofía del proyecto: reglas visibles, datos reales y menos dependencia de promesas privadas.

4 Tokenomics de SEON

4.1 Suministro total

El suministro total de SEON es fijo:

444,444,444 SEON

No se prevén tokens extra para compensar fees iniciales porque la fee de transferencia empieza en 0%. Tampoco existe una emisión posterior discrecional para cubrir necesidades futuras. Desde el inicio, el usuario debe poder comprobar cuántos SEON existen y en qué cuentas principales están asignados.

La decisión de usar un suministro fijo no elimina el riesgo económico. Un suministro fijo no garantiza precio, escasez útil, liquidez ni demanda. Simplemente elimina una fuente concreta de incertidumbre: la posibilidad de que una autoridad cree más tokens fuera de las reglas publicadas.

4.2 Distribución del suministro

Destino	Cantidad	Función
Fondo de recompensas de staking	440,000,000 SEON	Pagar recompensas de staking bajo reglas de contrato.
Vault de Genesis Claim	4,400,000 SEON	Financiar 2,200 claims completos de 2,000 SEON.
Asignación desarrollador inicial	44,444 SEON	Asignación directa, pública y separada de la vault de claims.

La distribución inicial se divide de forma cerrada:

Destino	Cantidad	Peso aproximado sobre supply total
Vault de Genesis Claim	4,400,000 SEON	0.99 %
Asignación desarrollador inicial	44,444 SEON	0.01 %
Total Genesis Claim + desarrollador	4,444,444 SEON	1.00 %

La mayor parte del suministro, 440,000,000 SEON, queda en el fondo de recompensas porque staking es la utilidad central del protocolo. La vault de Genesis Claim contiene 4,400,000 SEON; los 44,444 SEON del desarrollador son una asignación directa separada. No existe reserva separada de revisión pública.

4.3 Genesis Claim

El vault de Genesis Claim contiene 4,400,000 SEON. Cada wallet elegible puede ejecutar un único claim de 2,000 SEON. Por tanto, el máximo exacto es de 2,200 claims completos.

Parámetro	Valor
Cantidad por wallet elegible	2,000 SEON
Claims máximos completos	2,200
Límite diario	100 claims exitosos por día UTC
Fee de protocolo	0.005 SOL

El contrato exige que la wallet firme la transacción y que exista una firma de elegibilidad de Soleon vinculada a esa wallet. La elegibilidad se calcula off-chain con reglas de reputación Solana y se verifica on-chain mediante esa firma. Una wallet que ya ha hecho Genesis Claim no puede repetirlo.

Cuando el vault de Genesis Claim llega a cero, la distribución inicial termina. No hay claims posteriores, multiplicadores, etapas semanales ni movimiento automático desde otra reserva.

4.4 Fondo de recompensas

El fondo de recompensas es la reserva desde la que se pagan las recompensas del contrato de staking. Este punto es clave: las recompensas no son una promesa abstracta ni una cifra mostrada solo en la interfaz. Deben salir de una cuenta on-chain identificable.

Cada año de staking se calcula un presupuesto máximo a partir del balance no comprometido del fondo de recompensas. El primer año se puede distribuir hasta el 1% de ese balance; cada año sube 0.5 puntos porcentuales hasta un máximo de 100%. El porcentaje se aplica sobre lo que queda disponible en el fondo de recompensas, no sobre la supply total ni sobre una cifra fija inventada.

Si una parte del presupuesto anual no se usa, permanece en el fondo. Si las fees de transferencia o las retenciones de rewards devuelven SEON al fondo, esos tokens no aumentan el presupuesto del año en curso; afectan a cálculos futuros. Esto evita que el presupuesto anual cambie de forma inesperada dentro del mismo año.

4.5 Token-2022 y fee de transferencia

SEON usa Token-2022 con extensión TransferFee. La fee empieza en 0% para permitir la distribución inicial, creación de cuentas y preparación de mercados sin comisión interna. Cuando staking se abre, una acción permissionless puede actualizar la fee a 0.02%. Después, puede subir 0.02 puntos porcentuales por año hasta un máximo de 0.40%, con cap de 400 SEON por transferencia.

La fee no es una comisión privada del creador. Las fees retenidas se recolectan y distribuyen por código: 20% se quema, 1 SEON va al ejecutor si se cumple el mínimo, y el resto vuelve al fondo de recompensas.

4.6 Asignación del desarrollador

La asignación inicial del desarrollador es de 44,444 SEON. Representa aproximadamente el 0.01% del suministro total y el 1% de la distribución inicial. Debe publicarse con dirección visible y enlace a explorador.

Su función es reconocer el trabajo inicial de diseño, contrato, web, documentación y coordinación, sin conceder control sobre el protocolo ni sobre fondos de usuarios. No hay vesting asociado a esta asignación dentro del contrato de distribución inicial.

4.7 No hay fondos de preventa

Soleon no recauda una bolsa inicial mediante preventa, ronda privada ni pretoken. Esto tiene una consecuencia práctica: no existe un capital público de preventa destinado a crear una gran liquidez inicial financiada por el creador desde el día uno.

Por eso la estrategia de mercado es DEX-first: order book SEON/USDC cuando exista una dirección verificable, y pools CLMM/CPMM comunitarios solo cuando existan, estén revisados y puedan enlazarse on-chain. La web no debe mostrar mercados o pools como activos hasta que existan realmente.

5 Sistema de staking

El staking es la utilidad principal de SEON. Hacer staking significa bloquear SEON en el contrato durante un periodo mínimo. A cambio, la posición participa proporcionalmente en un presupuesto anual de recompensas que sale del fondo de recompensas.

El sistema no promete una APR fija universal. La recompensa depende del presupuesto anual disponible, de la cantidad total que esté participando, del tiempo durante el que cada posición permanezca abierta y de las reglas de consolidación. Esto es más honesto que anunciar una rentabilidad fija que podría no ser sostenible si cambia la participación.

5.1 Lock único y periodo de gracia

Todas las posiciones usan el mismo lock obligatorio:

Lock obligatorio	7 días
Periodo de gracia	3 días

Durante los 7 días de lock, el usuario puede reclamar recompensas cuando existan, pero no puede retirar principal ni renovar. Cuando termina el lock, empieza una gracia de 3 días. Durante la gracia, el propietario puede reclamar, renovar o hacer unstake. Después de la gracia, el claim directo se desactiva; la posición solo puede renovarse o cerrarse mediante unstake.

Las recompensas continúan acumulándose mientras la posición permanezca abierta, incluso después de la gracia. La diferencia es operativa: tras la gracia, la posición queda obsoleta, pierde el beneficio de consolidación acumulado y cualquiera puede cerrarla de forma permissionless para evitar posiciones abandonadas indefinidamente.

5.2 Presupuesto anual de recompensas

Las recompensas salen de un fondo finito. El contrato nunca mintea recompensas nuevas. Al inicio de cada año de staking, el protocolo calcula un presupuesto máximo a partir del balance no comprometido del fondo de recompensas.

Año de staking	Presupuesto máximo sobre el fondo de recompensas disponible
1	1.0 %
2	1.5 %
3	2.0 %
4	2.5 %
Cada año posterior	+0.5 puntos porcentuales por año, hasta 100 %

Ese porcentaje se aplica a lo que queda en el fondo de recompensas, no al suministro total. El presupuesto anual es un máximo, no una promesa de pago completo. Si no hay suficiente participación o no se devenga todo, el remanente queda en el fondo.

5.3 Cómo se reparte dentro del año

Cada posición participa según su principal y el tiempo que permanece abierta. Conceptualmente, el presupuesto anual se reparte entre las posiciones activas proporcionalmente a:

principal * tiempo abierto

El contrato usa acumuladores globales para evitar recorrer todas las posiciones en cada transacción. Cuando una posición hace claim, renew o unstake, se actualiza frente al acumulador y se calcula lo que ha devengado desde su último checkpoint. Este patrón permite que el reparto sea proporcional sin necesitar que el contrato escanee a todos los usuarios.

5.4 Consolidación de rewards

La consolidación de rewards define qué parte de las recompensas ya se considera plenamente ganada por el usuario cuando decide sacarlas del staking. En Soleon, una posición nueva empieza con un 10 % de rewards no consolidado. Esto significa que, si el usuario hace claim o unstake desde una posición nueva, el 10 % de sus recompensas vuelve al fondo de recompensas y el 90 % restante se transfiere al usuario, sujeto además a la fee Token-2022 de salida si está activa.

Esta retención no afecta al principal. Si un usuario deposita 1,000 SEON, esos 1,000 SEON siguen siendo principal. La consolidación solo se aplica sobre los rewards generados. Tampoco es una quema: la parte no consolidada vuelve al fondo de recompensas para reforzar el sistema y puede alimentar presupuestos futuros.

Cada renovación puntual reduce esa retención en 0.5 puntos porcentuales:

Nueva posición	10.0 %
Tras 1 renovación puntual	9.5 %
Tras 10 renovaciones puntuales	5.0 %
Tras 20 renovaciones puntuales	0.0 %

La idea es premiar continuidad sin imponer locks largos. El usuario no queda forzado a bloquear por meses o años; el lock base sigue siendo semanal. Pero si renueva a tiempo, demuestra continuidad y sus rewards se consolidan cada vez más. Si reclama rewards, la consolidación vigente se mantiene; reclamar no reinicia la racha. Si deja pasar la gracia y renueva tarde, la consolidación vuelve al 10 %.

Ejemplo simple: si una posición con retención del 10 % tiene 100 SEON de rewards y el usuario hace claim, 10 SEON vuelven al fondo de recompensas y 90 SEON salen hacia el usuario antes de aplicar la fee Token-2022 de transferencia si ya está activa. Si esa misma posición hubiera renovado puntualmente 20 veces, la retención sería 0 % y los 100 SEON podrían salir sin esta retención de consolidación, aunque seguirían aplicando las reglas de transferencia que correspondan.

5.5 Claim, renovación y unstake

- Claim:** disponible cuando hay rewards positivos y la posición no ha pasado el periodo de gracia. El claim no toca el principal. Primero calcula los rewards acumulados; después aplica la retención de consolidación vigente solo sobre esos rewards; la parte retenida vuelve al fondo de recompensas; el resto se transfiere al usuario. Esa transferencia de salida puede pagar la fee Token-2022 activa. Además, claim cobra 0.0005 SOL a la wallet pública de mantenimiento.
- Renovación puntual:** puede ejecutarse después de los 7 días de lock y dentro de los 3 días de gracia. En vez de sacar rewards a la wallet, los rewards se suman al principal y se crea una nueva posición. Como esos rewards siguen dentro del staking, no se aplica la retención de consolidación. La renovación puntual reduce la retención futura en 0.5 puntos. Cuando el programa mueve rewards desde el fondo de recompensas hacia la vault de staking para componerlos, compensa la fee Token-2022 interna: transfiere el bruto necesario para que el neto añadido al principal sea el esperado.

- **Renovación tardía:** puede ejecutarse después de la gracia. También compone principal + rewards en una nueva posición, pero se considera que la posición no renovó a tiempo. Por eso aplica una retención completa del 10% sobre los rewards antes de componerlos y reinicia la consolidación. Igual que en la renovación puntual, si hay una transferencia interna de rewards hacia staking, el programa compensa la fee Token-2022 para que el principal registrado refleje el neto correcto.
- **Unstake:** devuelve el principal al propietario cuando el lock ha terminado. Si existen rewards pendientes, se aplica la retención correspondiente solo sobre rewards, nunca sobre principal. Durante la gracia solo el propietario puede hacer unstake. Después de la gracia, cualquier wallet puede ejecutar el cierre, pero los fondos y la renta recuperada siguen yendo al propietario de la posición. Las transferencias de salida de principal y rewards pueden pagar la fee Token-2022 activa.

La fee fija de mantenimiento de 0.0005 SOL existe para sostener la infraestructura pública mínima: web, dominio, RPC, monitorización y mantenimiento básico. Se cobra en claim y en unstake iniciado por el propietario, porque son acciones de salida o cobro. No se cobra en renovación, porque renovar mantiene los fondos dentro del staking, ni en limpieza pública, porque esa acción ya requiere que un tercero pague gas para cerrar posiciones obsoletas. Esta fee es en SOL, no en SEON, y no da ningún control sobre el protocolo.

5.6 Limpieza pública de posiciones obsoletas

Después de la gracia, una posición puede quedar abandonada. Si solo el propietario pudiera cerrarla, el protocolo podría acumular posiciones antiguas durante meses o años, complicando el estado global y dejando rewards pendientes en posiciones que ya no siguieron el ciclo normal. Para evitar esa dependencia, existe una función permissionless de limpieza por lotes.

La limpieza pública puede cerrar hasta cuatro posiciones obsoletas por transacción. La web puede ayudar escaneando candidatos off-chain una vez al día y preparando una lista, pero ese escaneo no es una fuente de autoridad. El contrato valida on-chain cada posición recibida: debe haber terminado el lock, debe haber pasado la gracia, no debe estar cerrada y debe cumplir las reglas esperadas. Si una cuenta no cumple, no debe cerrarse como válida.

El cierre permissionless no significa que el ejecutor se quede con los fondos del usuario. El principal, los rewards netos que correspondan y la renta recuperada de la cuenta vuelven al propietario de la posición. El ejecutor solo facilita la transacción. Esta distinción es esencial: cualquiera puede ejecutar el mantenimiento, pero nadie puede apropiarse de los fondos de otra wallet.

La limpieza no cobra la fee de mantenimiento de 0.0005 SOL. El ejecutor paga el gas normal de Solana y, como incentivo limitado, puede recibir 1 SEON neto desde el balance no comprometido del fondo de recompensas como máximo una vez al día globalmente. Este incentivo no sale del presupuesto anual activo de rewards y está limitado para que la limpieza sea útil sin convertirse en una fuente grande de extracción para bots.

Este mecanismo busca mantener el protocolo ordenado sin introducir un administrador. En lugar de depender de una wallet del creador para cerrar posiciones viejas, cualquier usuario puede ayudar a limpiar el estado cuando corresponda, bajo reglas verificadas por el contrato.

5.7 Riesgo del staking

Staking puede aumentar la cantidad de SEON que posee un usuario, pero no garantiza beneficio económico. Si el precio de mercado baja más que los tokens ganados, el valor en USD puede disminuir. También existen riesgos de contrato, wallet, RPC, congestión de red, errores de usuario y compatibilidad con Token-2022.

La interfaz debe mostrar reglas y estimaciones antes de firmar, pero nunca presentar una simulación como garantía. Una recompensa en SEON no equivale necesariamente a beneficio en USD.

6 Fee de transferencia y mantenimiento

SEON incorpora una fee de transferencia Token-2022. Esta fee es una pequeña comisión automática cuando el token se mueve entre cuentas. Su objetivo no es financiar una wallet privada, sino sostener el sistema mediante dos efectos verificables: retorno de una parte al fondo de recompensas y quema de otra parte.

La fee de transferencia no debe confundirse con la fee de trading de un DEX. Un DEX puede cobrar su propia comisión por swaps u órdenes. La fee Token-2022 de SEON se aplica al movimiento del token y queda retenida por el mecanismo TransferFee hasta que se recolecta y distribuye.

6.1 Calendario de fee

- Antes de abrir staking: 0 %.
- Al abrir staking: 0.02 % mediante acción permissionless.
- Cada año posterior: +0.02 puntos porcentuales.
- Máximo: 0.40 %.
- Cap absoluto: 400 SEON por transferencia.

La actualización anual no depende de un administrador privado. Se plantea como una función permissionless que cualquiera puede ejecutar cuando corresponda.

La primera actualización ocurre cuando el staking está abierto. En ese momento, la fee pasa de 0 % a 0.02 %. A partir de ahí, puede actualizarse anualmente en incrementos de 0.02 % hasta alcanzar 0.4 %. El máximo absoluto por transferencia se mantiene en 400 SEON para evitar que una transferencia muy grande pague una comisión desproporcionada en tokens.

El hecho de que la actualización sea permissionless significa que no requiere una wallet administradora. Cualquier usuario puede ejecutar la función cuando el calendario lo permita. Si nadie la ejecuta, la fee no sube automáticamente por sí sola; la red necesita una transacción. La web puede mostrar un contador y un botón para facilitar esta acción pública.

6.2 Distribución de fees recolectadas

Las fees Token-2022 pueden quedar retenidas en cuentas de token. Una acción pública de mantenimiento recolecta y distribuye esas fees.

El proceso tiene dos partes. Primero se localizan cuentas Token-2022 con fees retenidas y se hace harvest hacia el mint cuando corresponde. Después, el programa de Soleon distribuye las fees del mint siguiendo reglas fijas. Esta operación existe porque las fees no se mueven mágicamente al fondo de recompensas: deben ser recolectadas y distribuidas mediante transacciones.

Destino	Regla
Quema permanente	20 % de las fees distribuidas.
Ejecutor	1 SEON fijo si se cumple el mínimo para ejecutar.
Fondo de recompensas	Todo el resto.

La distribución requiere al menos 200 SEON acumulados, usa cooldown global de 1 hora y cooldown por wallet de 24 horas. El reparto efectivo es: 20 % de quema, 1 SEON fijo para quien ejecuta la acción si se cumple el mínimo, y el resto para el fondo de recompensas. La condición de 200 SEON acumulados existe porque 0.5 % de 200 SEON equivale a 1 SEON. En lugar de pagar un porcentaje variable al ejecutor, Soleon fija el incentivo en 1 SEON para limitar la captura de valor por bots o actores especializados.

6.3 Por qué el ejecutor recibe 1 SEON

La distribución de fees requiere una transacción on-chain. El incentivo fijo de 1 SEON recompensa a quien ejecuta la acción sin permitir que el caller capture porcentajes grandes del sistema.

Si el precio de SEON sube mucho, el incentivo no escala en porcentaje; sigue siendo 1 SEON.

Sin incentivo, puede ocurrir que nadie quiera pagar gas o automatizar la acción. Con un incentivo demasiado alto, la función se convierte en una fuente atractiva para bots que compiten por capturar rentas. El incentivo fijo intenta colocarse entre esos dos extremos. No pretende enriquecer al ejecutor, sino compensar la acción pública de mantenimiento.

El cooldown global de 1 hora evita que la función se ejecute de forma excesivamente frecuente. El cooldown por wallet de 24 horas evita que una misma wallet capture todas las ejecuciones desde la interfaz normal. Un actor avanzado podría usar varias wallets, pero el incentivo fijo limita el daño económico y el mínimo acumulado evita llamadas demasiado pequeñas.

6.4 Fee y staking

En stake y renovación, el programa está diseñado para compensar la fee cuando corresponde, de forma que el principal registrado sea exacto. En claim y unstake, las fees de salida las paga el usuario.

Esta regla se adopta para que el usuario no vea reducida su posición registrada por una comisión técnica al entrar o renovar. Si el contrato espera que una posición tenga cierto principal, debe registrar ese principal. Cuando el usuario reclama recompensas o retira tokens, la salida sí puede estar sujeta a la fee activa en ese momento.

La interfaz debe mostrar una estimación antes de firmar. Para acciones de stake y renovación, debe mostrar principal esperado y compensación de fee si aplica. Para claim y unstake, debe mostrar que la transferencia de salida puede sufrir fee. Esta transparencia es necesaria para evitar que el usuario interprete como error una diferencia causada por la propia mecánica Token-2022.

Además de la fee Token-2022, ciertas instrucciones cobran una fee fija en SOL. La fee de Genesis Claim es distinta de las fees de mantenimiento del staking:

- `commitment_claim.claim`: 0.005 SOL de fee de protocolo;
- `staking.claim_rewards`: 0.0005 SOL;
- `staking.unstake_expired`: 0.0005 SOL cuando lo ejecuta el propietario;
- renovación y limpieza pública: sin fee de mantenimiento.

La wallet que recibe estas fees debe ser pública. Su finalidad es cubrir web, dominio, RPC, monitorización e infraestructura básica. No concede autoridad para cambiar reglas, mover SEON de usuarios ni modificar el contrato.

6.5 Infraestructura de escaneo

Para que la acción de mantenimiento sea cómoda, la web puede mantener un índice de cuentas con fees retenidas. Ese índice puede actualizarse de forma periódica usando RPCs adecuados. En RPCs públicos, algunas consultas sobre Token-2022 pueden estar limitadas o no indexadas, por lo que la web debe mostrar claramente si el índice está disponible, cuándo se actualizó por última vez y cuántas cuentas fuente se han detectado.

Si el índice no está disponible, la web no debe mostrar un falso estado “ready”. Debe indicar que la infraestructura de escaneo está pendiente o no disponible. El contrato puede seguir existiendo correctamente aunque la interfaz todavía no tenga el indexer completo.

7 Mercados, liquidez y enfoque DEX-first

Soleon está diseñado como un proyecto DEX-first. Esto significa que el protocolo no depende de un listing en un exchange centralizado para existir. Un CEX puede ofrecer comodidad, volumen y una experiencia familiar, pero también introduce custodia, permisos de listado, reglas internas, posibles retiradas suspendidas, comisiones opacas y dependencia de una empresa privada.

El enfoque DEX-first encaja mejor con la filosofía de Soleon: el token, el staking, la distribución de fees y los mercados deben poder existir on-chain. La web oficial puede facilitar el acceso, explicar riesgos y enlazar mercados, pero no debe convertirse en custodio ni operador central del mercado. El usuario debe poder verificar direcciones, cuentas y movimientos sin depender únicamente de una interfaz.

DEX-first no significa que la liquidez aparezca automáticamente. Un mercado necesita compradores, vendedores, órdenes, pools o proveedores de liquidez. Lo que significa es que Soleon no basa su funcionamiento en pedir permiso a un CEX, pagar un listing o custodiar fondos de usuarios. La liquidez, si llega, debe poder observarse en la propia red.

7.1 Order book SEON/USDC en Manifest

El objetivo inicial de mercado es un order book SEON/USDC en Manifest cuando exista una market address publicada. Un order book permite que compradores y vendedores coloquen órdenes limitadas. El precio no lo fija Soleon; se forma cuando una orden de compra y una orden de venta aceptan cruzarse.

Este modelo se parece más a cómo operan muchos CEX, pero sin custodia centralizada. En un CEX, el usuario deposita fondos en la plataforma y opera dentro de una base de datos interna. En un order book on-chain, las órdenes y los movimientos relevantes se ejecutan mediante contratos, y el usuario conserva el control de su wallet dentro de las reglas del protocolo usado.

Un order book evita que Soleon tenga que crear desde el día uno un pool CPMM/CLMM grande financiado por el creador. Pero no elimina la necesidad de liquidez. Si nadie pone órdenes de compra, vender será difícil. Si nadie pone órdenes de venta, comprar será difícil. Si las órdenes son pequeñas o están muy separadas, el spread será alto. Por eso la web debe explicar que un mercado publicado no equivale automáticamente a un mercado profundo.

La web no debe mostrar Manifest como disponible hasta que la dirección del mercado exista. Cuando exista, debe mostrar par, dirección, enlaces, estado, mejores órdenes si se pueden leer, spread, advertencias y acceso a la interfaz o flujo disponible para operar. También debe dejar claro que una orden no garantiza contraparte, ejecución inmediata ni precio futuro.

7.2 Por qué no hay pool CPMM/CLMM inicial financiado por el creador

Soleon no hace preventa ni recauda una bolsa inicial de USDC. Por tanto, no promete crear un pool inicial grande financiado por el creador. Crear un pool muy pequeño solo para decir que existe liquidez podría ser peor que esperar: daría una señal falsa de profundidad, podría generar slippage extremo y podría hacer que usuarios nuevos confundan disponibilidad con seguridad.

Un pool CPMM/CLMM sano requiere profundidad suficiente. Si un pool tiene muy pocos activos, una compra o venta pequeña puede mover mucho el precio. Eso crea una experiencia mala y puede dañar la reputación del proyecto aunque el contrato funcione correctamente. Por eso Soleon prefiere no presentar una liquidez simbólica como si fuera una solución real.

La decisión es más sobria: empezar con un mercado order book verificable y permitir que la comunidad cree pools CPMM/CLMM si existe demanda real. Si el mercado valora el proyecto, la liquidez puede aparecer orgánicamente. Si no aparece, el protocolo debe mostrarlo con honestidad. No hay ventaja en fingir que existe un mercado profundo cuando todavía no existe.

7.3 Pools CPMM/CLMM comunitarios

Un pool CPMM/CLMM es una reserva de dos activos, por ejemplo SEON/USDC o SEON/SOL. Los traders compran o venden contra esa reserva y pagan fees de trading. Quienes aportan liquidez pueden recibir esas fees según las reglas del DEX, pero asumen riesgos: pérdida impermanente, volatilidad, slippage, riesgo del DEX, riesgo del activo emparejado y posible concentración de control sobre la posición LP.

Los pools comunitarios pueden crearse en DEXs como Raydium, Orca o Meteora. Soleon no decide por contrato qué pool debe existir. La web puede guiar a la comunidad sobre cómo crear o aportar liquidez, explicar riesgos y listar pools revisados. Esa guía debe ser neutral y práctica: no debe prometer que aportar liquidez es rentable ni que un pool comunitario será permanente.

La web solo debe mostrar como verificados y oficiales comunitarios aquellos pools CPMM/CLMM que hayan sido revisados y pasen criterios mínimos de seguridad. Entre esos criterios deben estar: profundidad y liquidez suficiente, mint SEON correcto, par claro, enlaces on-chain verificables, cantidad inicial bloqueada cuando el DEX lo permita y/o aporte de liquidez por varios usuarios independientes. Si un pool depende de una sola wallet, tiene liquidez muy baja, LP removible sin contexto o información incompleta, no debe presentarse como oficial comunitario.

Para que la liquidez sea más sana, es preferible que no dependa de una sola persona. Una comunidad puede coordinarse para crear un pool con varias aportaciones, suficiente profundidad y reglas claras. También puede preferir pools con liquidez bloqueada cuando el DEX lo permita, o al menos pools donde el control de la posición LP sea transparente.

La fragmentación también importa. Si existen muchos pools pequeños, la liquidez puede dividirse y empeorar la ejecución para todos. Un único pool con más profundidad puede ser más útil que varios pools débiles. La web debe ayudar a comparar, no empujar al usuario a cualquier pool por existir. Cuando existan pools verificados y oficiales comunitarios, se recomienda comprar o vender únicamente a través de esos pools o del mercado verificado publicado por Soleon. Esta recomendación no elimina el riesgo de mercado, slippage o pérdida, pero reduce el riesgo de usar pools falsos, sin liquidez suficiente o no revisados.

7.4 Verificación en la web

Cuando existan pools, la web debe clasificarlos con cuidado:

- **Verificado / oficial comunitario:** dirección revisada, mint SEON correcto, par claro, enlaces on-chain publicados, profundidad suficiente y criterios mínimos de seguridad cumplidos.
- **Comunitario no oficial:** creado por terceros; puede ser útil, pero no ha pasado todos los criterios para aparecer como verificado u oficial comunitario.
- **Riesgo alto:** liquidez baja, control concentrado, LP removible, ausencia de bloqueo inicial cuando sea relevante o información insuficiente.
- **No verificado:** dirección no revisada, mint no confirmado o datos incompletos.

Verificar un pool no significa garantizar precio, permanencia de liquidez ni ausencia de riesgo. Significa que la web ha comprobado datos básicos y ayuda al usuario a no caer en pools falsos con mint incorrecto. La verificación es una ayuda informativa, no una garantía económica.

La web debería mostrar, cuando sea posible, el DEX usado, par, dirección del pool, liquidez estimada, fee del pool, volumen si existe, control de LP, si la liquidez está bloqueada o no, y enlaces a exploradores. Si alguno de esos datos no está disponible, debe indicarlo en lugar de inventarlo.

7.5 Guía de liquidez

La guía de liquidez debe explicar cómo crear pools, cómo aportar liquidez y qué riesgos se asumen. También debe insistir en que aportar liquidez no es una renta segura. Un LP puede ganar

fees y aun así tener peor resultado que manteniendo los tokens fuera del pool si el precio se mueve de forma adversa.

La guía debe explicar conceptos básicos: qué es slippage, qué es pérdida impermanente, qué significa una posición LP removible, qué diferencia hay entre un pool estándar y uno de liquidez concentrada, y por qué el tamaño del pool afecta a la ejecución. No todos los usuarios necesitan gestionar liquidez, pero quien lo haga debe entender que es una acción avanzada.

La web debe fomentar claridad: direcciones correctas, enlaces a Solscan, tipo de pool, DEX usado, fee del pool, liquidez actual, si la posición LP está bloqueada o no, y quién controla la liquidez. La mejor protección contra pools falsos no es esconderlos, sino mostrar información verificable y advertencias honestas.

El objetivo final no es que Soleon controle la liquidez, sino que el usuario pueda distinguir entre mercado real, mercado débil, pool comunitario revisado, pool no verificado y riesgo alto. Esa distinción es más coherente con una filosofía descentralizada que presentar cualquier pool como oficial o seguro.

8 Transparencia, seguridad y revisión pública

8.1 Transparencia de fondos

Soleon debe publicar wallets y balances verificables cuando existan. La web no debe mostrar cifras falsas ni wallets simuladas. Las cuentas previstas incluyen:

- mint SEON;
- programa `commitment_claim` y vault de Genesis Claim;
- fondo de recompensas de staking;
- wallet de asignación inicial del desarrollador;
- wallet de mantenimiento que recibe la fee de protocolo de Genesis Claim y las fees de mantenimiento de staking;
- mercado Manifest y pools CPMM/CLMM comunitarios revisados cuando existan.

La transparencia no consiste solo en publicar muchas direcciones. Consiste en que cada dirección tenga un propósito claro y que el usuario pueda comprobar si los fondos se comportan de acuerdo con ese propósito.

8.2 Estado del código

El estado del código debe funcionar como una señal técnica, no como un mensaje de marketing. Soleon debe distinguir entre código escrito, código probado localmente, código probado en devnet, desplegado, direcciones verificadas y código abierto a revisión. Cada una de esas fases tiene un significado distinto para el usuario.

La web puede publicarse antes que el contrato de staking para explicar el modelo, mostrar el estado del lanzamiento y permitir que la comunidad revise documentación e interfaz. El contrato de distribución inicial debe publicarse con su Program ID cuando Genesis Claim esté activo. El contrato de staking debe publicarse antes de abrir staking, de forma que cualquier persona pueda leer el código, compilarlo, comparar el IDL, revisar las instrucciones y comprobar que las reglas descritas coinciden con el programa desplegado.

Esta revisión no debe presentarse como revisión certificada si no existe un informe externo firmado. Es una revisión pública: cualquier persona puede leer, probar, reproducir y reportar errores. La diferencia es importante. Una revisión pública aumenta transparencia y puede encontrar fallos reales, pero no elimina riesgo técnico ni convierte el protocolo en libre de errores.

El estado técnico debe comunicarse de forma granular:

- repositorio de la interfaz publicado;
- contrato de distribución inicial publicado;
- contrato de staking publicado para revisión;
- Program ID, IDL y commits relevantes publicados cuando existan;
- pruebas localnet realizadas;
- pruebas devnet desde scripts realizadas;
- prueba integral desde la web pendiente o completada;
- reportes públicos pendientes, revisados o corregidos;
- despliegue de staking pendiente o activo.

La web no debe rellenar huecos con datos simulados. Si una dirección, repositorio, Program ID, mercado, vault o resultado de prueba todavía no existe, debe mostrarse como no disponible. Cuando exista, debe enlazarse a una fuente verificable: GitHub, Solscan, commit, tag, IDL, transaction signature o cuenta on-chain.

Si durante la revisión pública se corrige una parte importante del contrato o de la interfaz, el cambio debe quedar visible. Lo relevante no es solo decir que el código está abierto, sino permitir que el usuario sepa qué versión está revisando y qué versión terminó desplegada.

8.3 Revisión pública sin reserva separada

Soleon no mantiene una reserva separada para recompensas de revisión. El modelo final evita una vault adicional para reportes y deja la distribución inicial reducida a dos destinos: Genesis Claim y asignación inicial del desarrollador.

Aun así, la revisión pública sigue siendo útil. Un reporte útil debe poder reproducirse. Como mínimo debería incluir:

- versión, commit, página, script o contrato revisado;
- pasos exactos para reproducir el problema;
- resultado esperado y resultado observado;
- impacto técnico o económico estimado;
- cuentas, instrucciones, transacciones o logs relevantes si aplica;
- evidencia suficiente para que otra persona pueda verificarlo.

Los reportes sensibles deberían enviarse por el canal privado oficial cuando esté disponible. Los reportes no sensibles pueden publicarse de forma abierta si no exponen una vía de explotación activa. Hasta que el canal esté publicado, la web debe indicar que el canal de reportes no está disponible en lugar de inventar un contacto provisional.

No debe comunicarse ningún programa de recompensas si no existe una fuente de fondos publicada y condiciones explícitas. Si en el futuro Soleon decide financiar una auditoría externa o concurso de revisión, debe publicarlo como una decisión nueva, con dirección de fondos, criterios, alcance, severidad y proceso de pago verificables.

La finalidad de esta sección no es crear una competición informal sin reglas. La finalidad es dejar claro que el código puede revisarse públicamente y que los errores encontrados antes del staking deben corregirse, documentarse y volver a probarse antes de que usuarios bloqueen SEON.

8.4 Autoridades

Durante desarrollo puede existir control temporal para corregir fallos. El estado final buscado es:

- sin mint authority;
- sin freeze authority;
- sin transfer-fee config authority;
- sin program upgrade authority;
- sin admin withdraw path;
- distribución de fees limitada a reglas fijas de código.

La retirada de autoridades debe hacerse cuando el sistema esté listo. Retirar una autoridad demasiado pronto puede impedir corregir un fallo grave. Mantenerla indefinidamente crea riesgo de centralización.

8.5 Interfaz y protocolo

La web oficial facilita el uso, pero no es el protocolo. Una web puede caer, cambiar de dominio o necesitar mantenimiento. El contrato on-chain debe seguir existiendo aunque la web no esté disponible.

La documentación debe publicar Program ID, IDL, mints, cuentas principales e instrucciones relevantes cuando existan. El rol de mantenimiento de la interfaz puede renovar dominio, actualizar textos y corregir enlaces, pero no debe poder cambiar reglas del protocolo ni bloquear acciones permissionless.

9 Riesgos

Soleon es experimental. Participar implica riesgos significativos. La transparencia reduce incertidumbre informativa, pero no elimina el riesgo económico, técnico, operativo o regulatorio. El usuario no debe interpretar reglas verificables como garantía de precio, liquidez, adopción o seguridad absoluta. Cualquier persona que use SEON debe asumir que puede perder parte o la totalidad de lo aportado.

Esta sección intenta separar los riesgos principales de forma concreta. No pretende cubrir todos los escenarios posibles ni sustituir una evaluación personal, legal, fiscal o técnica.

Riesgo de mercado. El precio de SEON puede bajar de forma severa o llegar a cero. Ninguna regla del protocolo puede garantizar demanda, volumen, compradores, profundidad de mercado o interés sostenido. Staking puede aumentar la cantidad de SEON que posee un usuario, pero eso no significa que aumente su valor económico. Si el precio cae más rápido que las recompensas recibidas, el usuario puede terminar con más tokens y menos valor total medido en SOL, USDC o moneda fiat.

También existe riesgo de volatilidad extrema. En mercados pequeños, una compra o venta relativamente limitada puede mover el precio de forma brusca. La ausencia de preventa y de pool CPMM/CLMM oficial financiado por el creador reduce ciertos conflictos de interés, pero no crea liquidez por sí misma. El mercado solo tendrá profundidad si compradores, vendedores y LPs deciden participar.

Riesgo de staking. Bloquear SEON implica aceptar las reglas temporales del contrato. Durante el lock, el usuario no puede retirar principal hasta que corresponda. Puede reclamar recompensas según las reglas activas, pero las recompensas están sujetas a consolidación inicial, posibles fees Token-2022 de salida y las fees de mantenimiento de staking cuando aplican. Una renovación

puntual puede reducir la consolidación y añadir rewards al principal, pero también prolonga la exposición del usuario al token y al contrato.

Una posición que no se gestiona a tiempo puede entrar en periodo de gracia y después quedar disponible para cierre público según las reglas del protocolo. Esto no está pensado como castigo arbitrario, sino como mecanismo de mantenimiento para evitar posiciones obsoletas indefinidas. Aun así, el usuario debe entender fechas, periodos y consecuencias antes de bloquear tokens.

Riesgo técnico del contrato. Los smart contracts pueden contener errores aunque hayan sido probados en localnet, devnet o mediante scripts. Un fallo puede afectar al cálculo de recompensas, a la consolidación, a la renovación, al unstake, a la recolección de fees, a la compensación de transfer fees internas o al cierre de posiciones expiradas. En el peor caso, un error técnico podría provocar pérdida de fondos, bloqueo temporal o permanente de fondos, distribución incorrecta de recompensas o necesidad de retrasar el despliegue.

La revisión pública reduce parte del riesgo, pero no garantiza ausencia de bugs. Devnet no reproduce todos los escenarios de mainnet: congestión, integraciones reales, wallets distintas, RPCs limitados, cambios de herramientas, comportamiento de DEXs y errores humanos pueden aparecer solo cuando el sistema se usa de forma abierta.

Riesgo de Token-2022. SEON usa Token-2022 y una fee de transferencia dinámica. Aunque la fee empiece en 0%, el estándar introduce complejidad adicional frente a un SPL clásico. Algunas wallets, exploradores, DEXs, bots, herramientas de análisis o integraciones pueden no soportar todas las extensiones de Token-2022 o pueden mostrarlas de forma confusa. Esto puede reducir compatibilidad, volumen o facilidad de uso.

Cuando la fee de transferencia esté activa, las salidas pueden recibir menos SEON de lo esperado si la interfaz o la wallet no explican bien la deducción. En stake y renovación, el contrato está diseñado para compensar la fee interna cuando corresponde para que el principal registrado sea exacto. En claim y unstake, las fees de salida las paga el usuario. Esta diferencia debe mostrarse claramente para evitar que una deducción esperada parezca un error.

Riesgo de liquidez. Soleon nace sin pool CPMM/CLMM inicial financiado por el creador y sin promesa de liquidez. El objetivo DEX-first no significa que exista un mercado profundo desde el primer día. Un mercado order book en Manifest puede estar publicado y aun así tener pocas órdenes, spreads amplios o ausencia temporal de contrapartida. Los pools comunitarios pueden existir en Raydium, Orca o Meteora, pero su calidad dependerá de quién aporte liquidez, cuánto aporte, si la liquidez está bloqueada o es removible y qué concentración tenga.

Antes de comprar, vender o aportar liquidez, el usuario debe comprobar mint, dirección del mercado o pool, profundidad disponible, slippage, volumen, LP tokens, bloqueo de liquidez si existe y fuente del enlace. Que la web liste un mercado o pool como revisado significa que la dirección fue comprobada y clasificada; no significa que operar sea seguro, rentable o sin riesgo.

Riesgo de LP. Aportar liquidez no equivale a recibir rendimiento seguro. Un LP puede ganar fees y aun así perder valor frente a mantener los activos fuera del pool. La pérdida impermanente, la volatilidad de SEON, el comportamiento del activo emparejado, el slippage, la retirada de otros LPs y los cambios de volumen pueden afectar al resultado final.

También existe riesgo de concentración. Si un pool depende de una sola wallet o de pocas wallets, esas personas pueden retirar liquidez y dejar a otros usuarios operando con peor profundidad. Por eso Soleon favorece que la liquidez comunitaria se forme entre varias personas, con información pública y, cuando sea posible, con mecanismos de bloqueo o señales verificables de compromiso.

Riesgo de integraciones externas. Soleon puede apoyarse en wallets, RPCs, exploradores, Manifest, DEXs con pools CPMM/CLMM, Jupiter u otras herramientas. Esas capas no están controladas por el protocolo. Una caída de RPC, un fallo de indexación, una wallet desactualizada, un cambio en una interfaz externa o una ruta de swap mal mostrada pueden afectar a la experiencia del usuario sin que el contrato de Soleon haya cambiado.

La web oficial debe intentar mostrar enlaces correctos y datos verificables, pero los usuarios avanzados deberían poder contrastar Program IDs, mints, cuentas y transacciones directamente en Solscan o mediante herramientas propias.

Riesgo operativo de la web. La web puede necesitar mantenimiento, cambiar de dominio o sufrir interrupciones. El protocolo debe seguir siendo ejecutable desde el contrato on-chain, pero la mayoría de usuarios dependerá de la interfaz para entender balances, fechas, estados de posición y acciones disponibles. Un error de interfaz puede hacer que el usuario interprete mal una acción, firme una transacción equivocada o no vea información importante a tiempo.

Por eso la web debe evitar datos simulados, debe mostrar estados no disponibles cuando falten direcciones reales y debe separar claramente lo que está activo de lo que está pendiente. Aun así, una interfaz clara no elimina el riesgo de uso.

Riesgo de gobernanza e inmutabilidad. El objetivo final es cerrar autoridades críticas: mint authority, freeze authority, transfer-fee config authority y upgrade authority del programa. Sin embargo, antes de ese cierre puede existir control temporal para corregir errores. Ese periodo introduce confianza parcial. Cerrar demasiado pronto puede impedir corregir un fallo grave; cerrar demasiado tarde mantiene riesgo de centralización.

La transición a inmutabilidad debe publicarse con direcciones, transacciones y estado verificable. El usuario debe comprobar que las autoridades se han revocado realmente y no basarse solo en texto de la web.

Riesgo regulatorio, fiscal y de comunicación. Los marcos regulatorios sobre tokens, staking, recompensas, airdrops, fees y distribución pueden cambiar. Soleon no ofrece asesoramiento legal, fiscal ni financiero. Cada usuario debe considerar su jurisdicción, sus obligaciones y las consecuencias de recibir, bloquear, transferir o vender SEON.

También existe riesgo de comunicación. Si el proyecto comunica mal sus objetivos, puede generar expectativas incorrectas. Soleon debe evitar lenguaje de rentabilidad garantizada, precio objetivo, enriquecimiento, adopción inevitable o seguridad absoluta. El mensaje correcto es más limitado: reglas públicas, fondos verificables, incentivos definidos y riesgos explícitos.

Riesgo humano. Incluso con contratos correctos, los usuarios pueden cometer errores: usar un mint falso, entrar en un pool no revisado, firmar una transacción maliciosa, enviar tokens a una dirección equivocada, perder su seed phrase, no entender el periodo de lock o ignorar el impacto de fees y slippage. Ningún protocolo puede eliminar completamente estos riesgos.

La documentación y la interfaz pueden reducir errores, pero la responsabilidad final de revisar transacciones, direcciones y riesgos antes de firmar sigue siendo del usuario.

Aviso final. Este documento no es asesoramiento financiero. La existencia de documentación, código abierto, revisión pública, fondos visibles o reglas on-chain no convierte SEON en un activo seguro. Participar en Soleon solo debería hacerse con cantidades que el usuario pueda permitirse perder y después de entender que el resultado económico depende del mercado, no del whitepaper.

10 Roadmap previsto

10.1 Fase previa: julio de 2026

Antes del lanzamiento se publica la web, documentación, reglas previstas, tokenomics, riesgos y estado técnico. Esta fase no debe enfocarse como campaña agresiva de venta. Su propósito es que cualquier persona pueda entender qué es Soleon, cómo se distribuirá SEON, cómo funcionará staking y qué datos todavía están pendientes.

La web debe mostrar información pendiente sin inventarla. Si el mint no existe, debe decirlo. Si el mercado Manifest no está creado, debe decirlo. Si una wallet todavía no está publicada, debe decirlo. La documentación debe separar lo activo, lo preparado y lo pendiente.

10.2 Lanzamiento inicial: 1 de agosto de 2026

El 1 de agosto de 2026 es la fecha objetivo para:

- crear el mint SEON Token-2022;
- publicar el suministro fijo de 444,444,444 SEON;

- financiar el fondo de recompensas con 440,000,000 SEON;
- financiar la vault de Genesis Claim con 4,400,000 SEON;
- acuñar 44,444 SEON a la wallet pública del desarrollador inicial;
- abrir `commitment_claim`;
- publicar la wallet de mantenimiento y cuentas principales;
- publicar el código de `commitment_claim` y staking.

Desde ese momento se ejecuta la distribución inicial mediante Genesis Claim. Cada wallet elegible puede reclamar una sola vez 2,000 SEON si cumple las reglas de reputación Solana y existe una firma de elegibilidad válida. El límite diario es de 100 claims exitosos por día UTC y la fee de protocolo del Genesis Claim es de 0.005 SOL.

10.3 Distribución inicial y revisión pública

Durante la distribución inicial, staking todavía no está abierto. La prioridad es operar Genesis Claim, revisar el comportamiento real de la web, publicar el estado técnico y corregir problemas antes de que usuarios bloqueen SEON en staking.

No existe una reserva separada para recompensas por revisión pública. El código puede revisarse públicamente y los reportes útiles pueden recibirse por los canales oficiales, pero el modelo final evita mantener una vault adicional de pagos por reportes. Si en el futuro se decidiera financiar una auditoría externa o concurso de revisión, debería publicarse como decisión nueva, con fuente de fondos y condiciones verificables.

Esta fase debe producir avances concretos: repositorios publicados, instrucciones probadas, issues revisados, correcciones aplicadas, pruebas repetidas y documentación actualizada. Si aparece un problema relevante, se corrige antes de abrir staking.

10.4 Apertura de staking

El staking se abre cuando termine Genesis Claim o el 1 de septiembre de 2026, lo que llegue más tarde. Esta regla evita abrir staking mientras todavía esté activa la distribución inicial, pero también fija una fecha mínima razonable para no mezclar lanzamiento de token y staking en el mismo momento.

La apertura de staking incluye:

- desplegar o activar el contrato final de staking;
- abrir staking con posiciones independientes, lock de 7 días y gracia de 3 días;
- activar la primera actualización permissionless de fee a 0.02 %;
- habilitar claim de rewards, renovación, unstake, limpieza pública y distribución de fees;
- publicar Program ID, IDL y cuentas principales.

Retrasar staking por seguridad es preferible a abrir una función crítica con dudas conocidas.

10.5 Mercados y liquidez

El objetivo inicial de mercado es un order book SEON/USDC en Manifest. La web no debe mostrarlo como disponible hasta tener una market address real. Soleon no promete un pool CPMM/CLMM inicial financiado por el creador porque no existe preventa que financie liquidez grande desde el día uno.

La comunidad podrá crear pools CPMM/CLMM en Raydium, Orca, Meteora u otros DEXs. La web los listará cuando estén revisados, con dirección, DEX, tipo de pool, liquidez, riesgo y enlaces on-chain. Esta verificación no garantiza seguridad; ayuda a evitar pools falsos y a comunicar riesgos.

10.6 Estado final

El objetivo final es un protocolo sin administrador mutable, con reglas on-chain permanentes y acciones permissionless. La web puede seguir siendo mantenida como interfaz, pero no como fuente de autoridad.

En el estado final, Soleon debe depender menos de coordinación humana. Las funciones públicas deben poder ejecutarse por cualquier usuario cuando correspondan. La fee de transferencia debe seguir su calendario. Las recompensas deben salir del fondo visible. Y las autoridades críticas deben estar revocadas cuando ya no sean necesarias.

10.7 Criterios para avanzar de fase

- **Antes del 1 de agosto:** web revisada, documentación pública, cuentas preparadas, scripts de lanzamiento probados y variables de entorno listas.
- **Durante Genesis Claim:** claims funcionando, límite diario correcto, reputación Solana aplicada, reportes canalizados y correcciones aplicadas.
- **Antes de staking:** Genesis Claim terminado o fecha mínima alcanzada, staking probado, web conectada, IDL publicado, riesgos actualizados y cuentas finales verificadas.
- **Antes de inmutabilidad:** autoridades revisadas, pruebas finales hechas, documentación actualizada y rutas de mantenimiento permissionless funcionando.

11 Conclusión

Soleon intenta construir un token cuyo valor no dependa de promesas privadas, sino de reglas públicas, utilidad de staking, distribución inicial abierta, mercados DEX-first y una transición clara hacia inmutabilidad.

La propuesta no es que un token pueda eliminar todos los riesgos. La propuesta es que un token puede diseñarse para reducir algunas de las áreas donde normalmente el usuario tiene que confiar demasiado: emisión futura, preventas injustas, datos poco claros, recompensas sin reserva visible, fees privadas, autoridad indefinida y liquidez presentada de forma engañosa.

El proyecto no puede garantizar precio ni adopción. Lo que sí puede hacer es publicar reglas, mostrar fondos, evitar datos simulados, publicar el código para revisión pública y eliminar autoridades críticas cuando la fase de desarrollo termine.

Si el mercado adopta Soleon, será porque considera que este modelo de transparencia, staking y mercados on-chain merece existir. Si no lo adopta, las reglas seguirán siendo verificables. Esa es la filosofía central: menos dependencia de confianza privada y más claridad on-chain.

Resumen final:

- SEON es el token final y único del protocolo.
- No hay pretoken temporal, campaña externa ni preventa privada.
- La distribución inicial total es 4,444,444 SEON: 4,400,000 SEON para Genesis Claim y 44,444 SEON para el desarrollador inicial.
- El fondo de recompensas de staking recibe 440,000,000 SEON.
- El staking usa lock de 7 días, gracia de 3 días y presupuesto anual desde el fondo de recompensas.
- La fee Token-2022 se distribuye por código: 20 % quema, 1 SEON al ejecutor y el resto al fondo de recompensas.
- El mercado inicial objetivo es un order book SEON/USDC en Manifest.

- Los pools CPMM/CLMM serán comunitarios, revisados y listados cuando existan.
- El protocolo busca terminar sin administrador mutable.

La decisión final siempre pertenece al mercado y a cada usuario. Soleon puede construir una estructura, pero no puede imponer confianza. La confianza, si existe, debe surgir de reglas verificables y comportamiento consistente en el tiempo.